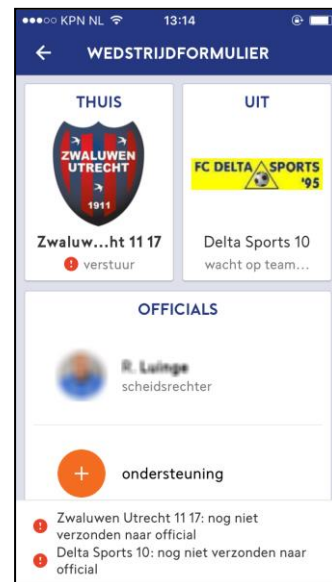
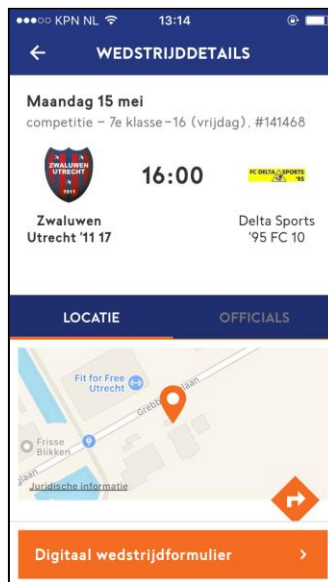
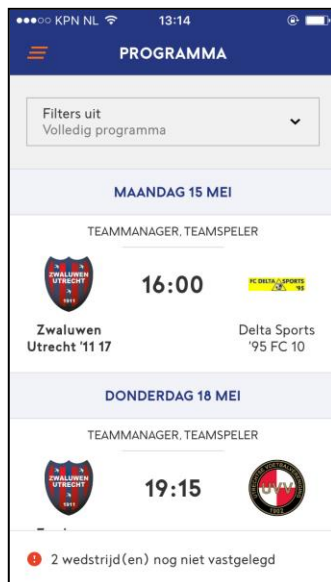


In dit document vindt u een beschrijving van de functionaliteiten van het Mobiel Digitaal Wedstrijd Formulier (kortweg mDWF) voor de rol van **trainer/teammanager**.

In Sportlink moet aan de trainer (of ander teamlid) de staffunctie van '**teammanager**' worden toegekend, zodat deze persoon in de app wijzigingen aan de teamindeling kan verrichten. Als deze functie is toegekend, zal in het menu van de Wedstrijdzaken-app een extra optie verschijnen, genaamd **Teammanager**.

Om het digitale Wedstrijdformulier in te vullen, ga je eerst naar **Programma**, kies de gewenste wedstrijd en klik vervolgens op **Digitaal wedstrijdformulier**.



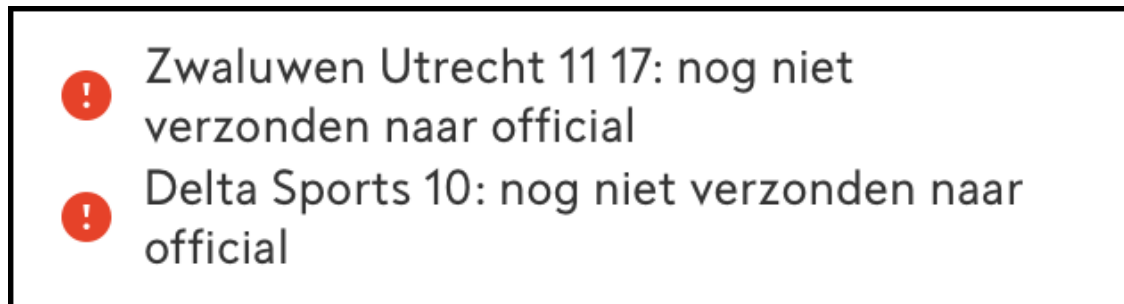
STATUS

Allereerst worden de twee spelende teams getoond met de status van de teams. Het eigen team wordt vet gedrukt weergegeven.



De status van je eigen team staat op **'verstuur'**. De status van de tegenstander staat op **'wacht op team'**. Bij de status **'verstuur'** moet de spelersopgaaf worden uitgevoerd.

MELDINGEN



Onderin het scherm, bij de **'meldingen'**, zie je welke actie van wie wordt verwacht. Als er nog actie wordt verwacht van je team, wordt dit aangegeven door een uitroepteken.

Bij de melding **'nog niet verzonden naar official'** moet de spelersopgaaf nog worden uitgevoerd.

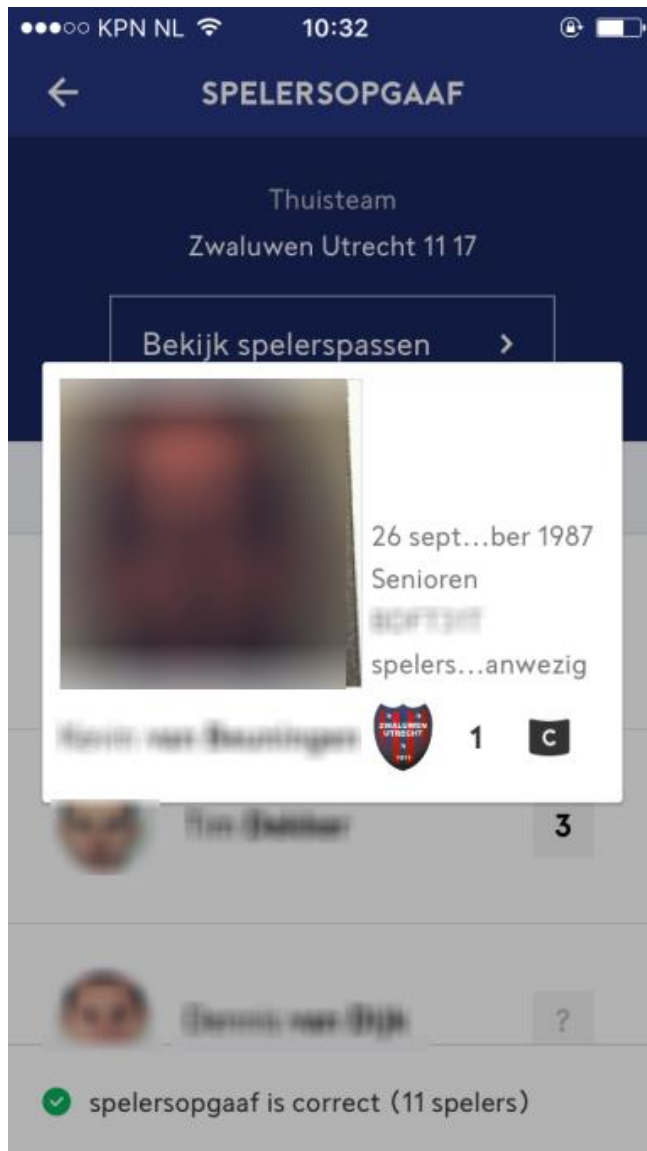
SPELERSOPGAAF

Klik op het logo van jouw team om naar de spelersopgaaf te gaan.



Je ziet hier de spelers en staf staan die in het bondsteam zijn ingedeeld. Onder 'staf' wordt verstaan: coaches (teamverantwoordelijke), teammanagers en verzorgers. Bondsteams kan/moet je via Sportlink indelen.

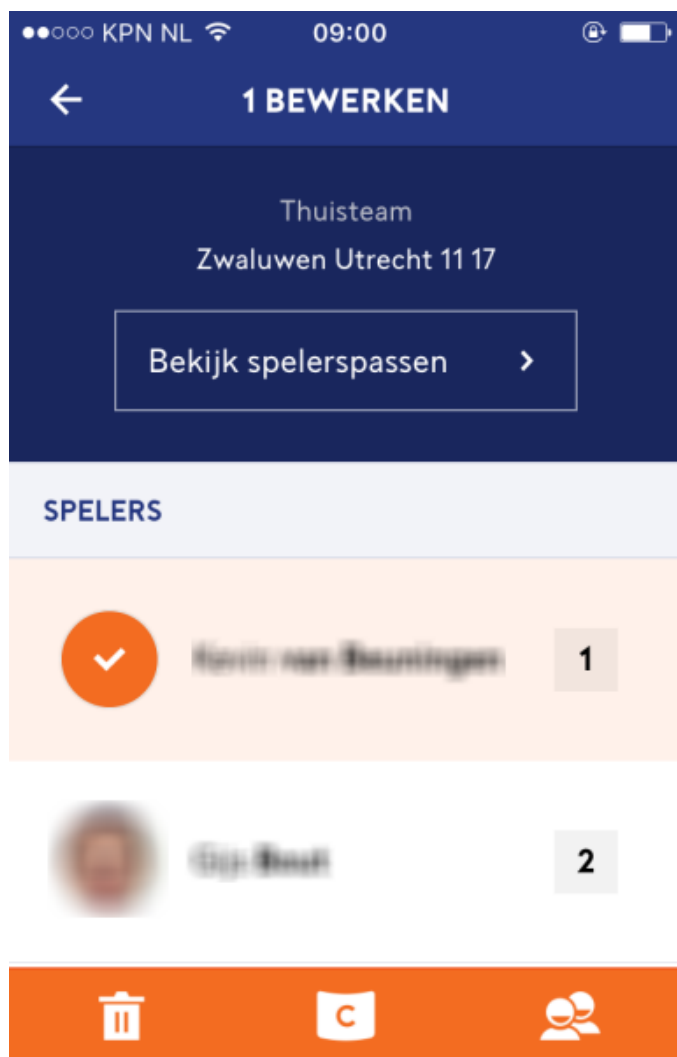
Via de knop '**Bekijk spelerspassen**' kan je de spelerspas van de speler bekijken. Deze functionaliteit wordt door de official gebruikt om spelers te controleren. Door te swipen op je scherm kan je alle spelerspassen bekijken.



SPELERS BEWERKEN

Je kan in de spelersopgaaf spelers en staf opzoeken, toevoegen, verwijderen en wijzigen. Ook kan je gegevens van spelers aanpassen, zoals de aanvoerder aanstellen en de functie van een speler (keeper, verdediger, middenvelder, aanvaller) instellen.

Selecteer de speler door deze aan te klikken. Vervolgens zie je opties om de speler aan te passen.



Uitleg icoontjes:



Speler verwijderen



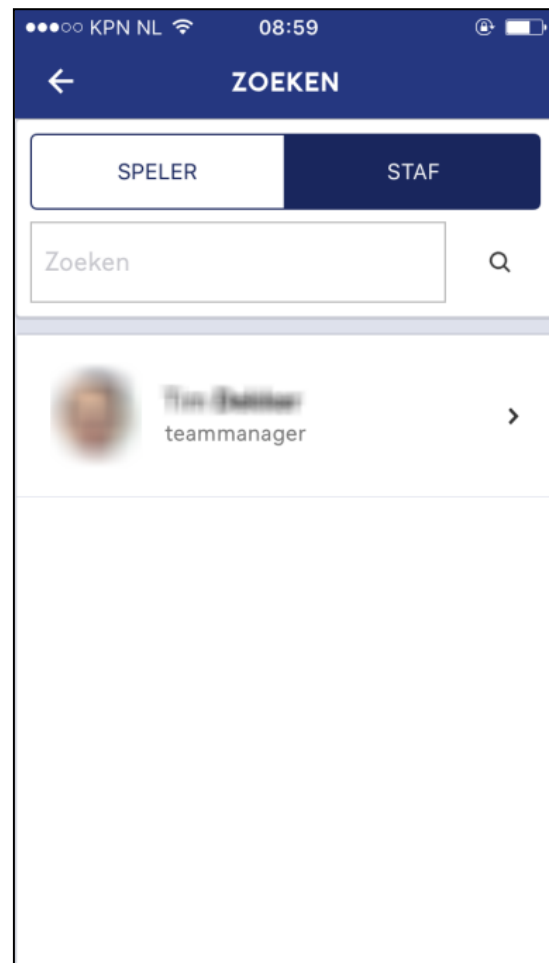
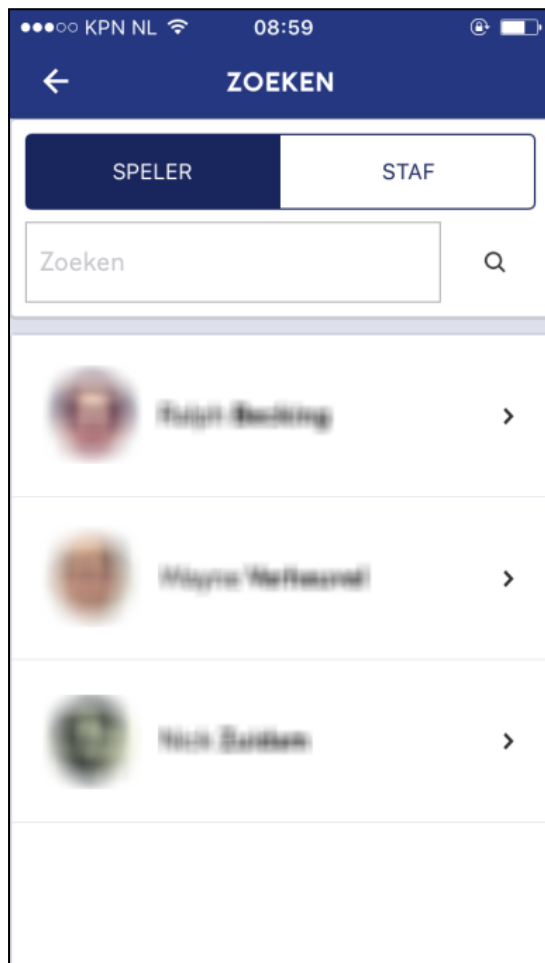
Aanvoerder (captain) instellen



Functie toevoegen bij de speler

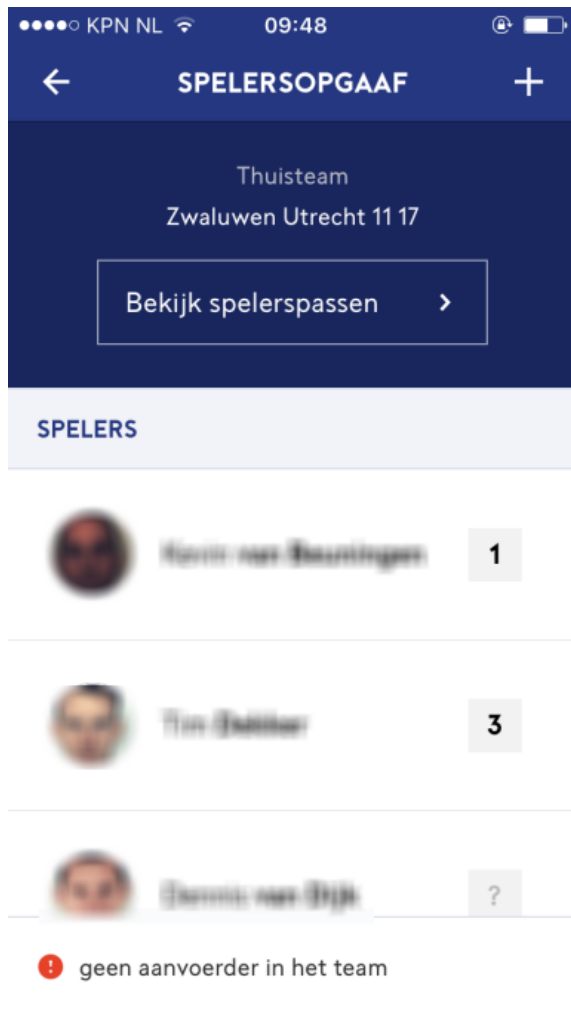
HET TOEVOEGEN VAN SPELERS/STAF

Via het plusje rechtsboven kom je in het scherm waarin je extra spelers of stafleden kunt selecteren. Kies eerst waarop je wilt zoeken (speler of staf), vul vervolgens (een deel van) de voor- of achternaam of relatiecode in. Klik op de speler of het stafid die je wilt toevoegen.

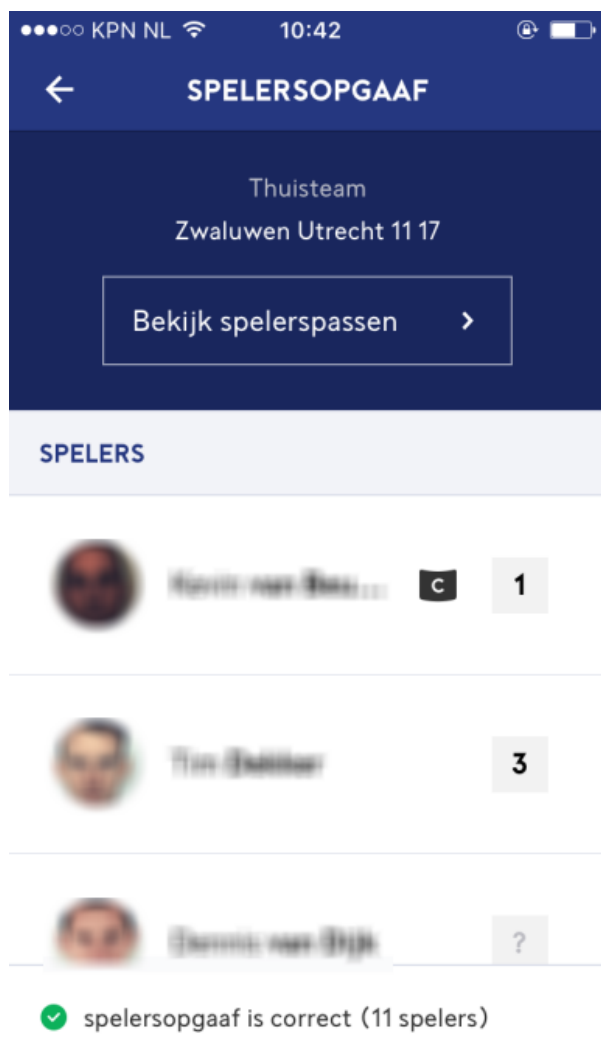


MELDINGEN

Afhankelijk van de klasse van het team zijn er diverse eisen waar een opgave aan moet voldoen. In de afbeelding hieronder zie je een voorbeeld van zo'n melding:



Zolang dit soort meldingen worden getoond, kan het formulier nog niet verzonden worden naar de scheidsrechter. Zodra voldaan is aan alle voorwaarden verschijnt de melding **'spelersopgaaf is correct'**.

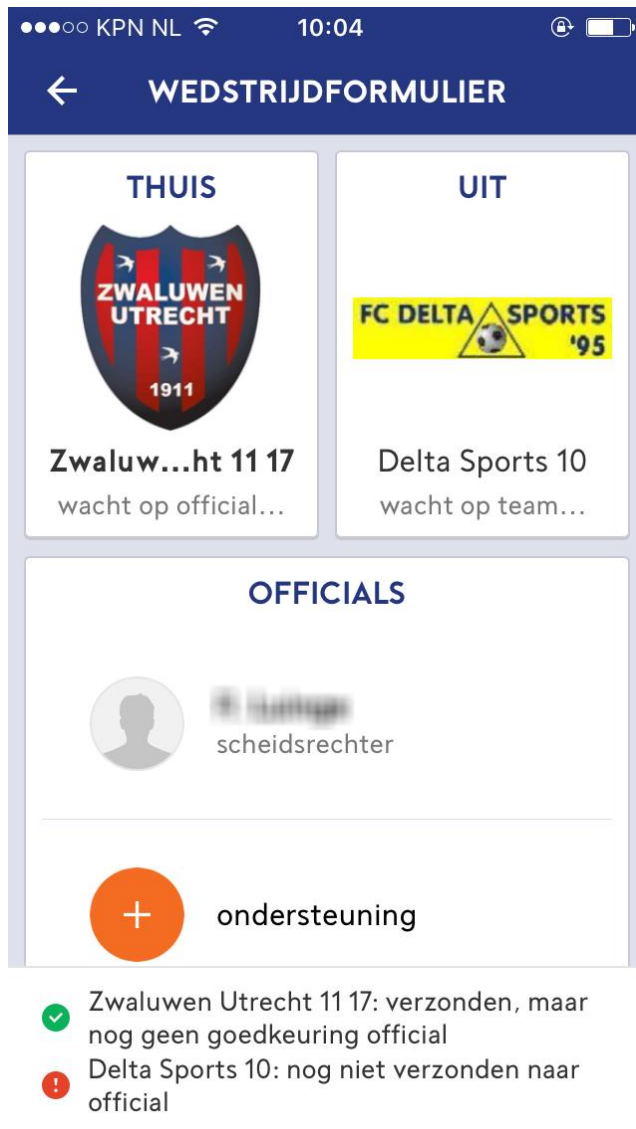


AANVOERDER AKKOORD

Zodra de spelersopgave aan de voorwaarden voldoet verschijnt de knop 'Aanvoerder akkoord' onder in het scherm.



Hierna gaat de app automatisch terug naar het beginscherm van het digitaal wedstrijdformulier. De status van je team is gewijzigd in '**wacht op official**'. Hiermee is de actie van je team voor het uitvoeren van de spelersopgave afgerond.



Indien er geen acties meer van jouw team verwacht worden, zal je een vinkje zien bij je team bij de meldingen onderin het scherm. Zodra beide teams de spelersopgaaf ter goedkeuring hebben ingediend bij de official, kan je de spelersopgaaf van beide teams inzien.



TOEVOEGEN/MUTEREN OFFICIALS

Let op: Het toevoegen/muteren van een clubscheidsrechter kan alleen op de wedstrijddag. Dit gebeurt door het Wedstrijdsecretariaat.

Nadat de official de opstellingen heeft gecontroleerd en goedgekeurd verschijnt de tekst '**akkoord**' onder een team en zie je bij meldingen '**verzonden en goedgekeurd official**' staan en kan de wedstrijd beginnen.